//Login

//Conexão com o banco de dados e criação do usuário user

string usuario = txtUser.Text;

string senha = txtSenha.Text;

sistemapetshopEntities conexao = new sistemapetshopEntities();

usuarios user =

conexao.LOGIN.FirstOrDefault(

linha=>linha.LOGIN.Equals(usuario) &&

linha.SENHA.Equals(senha)

);

if (user != null)

{

Responde.Redirect("Home.aspx");

}

Botão Salvar

CONEXÃO COM O BANCO PET

sistemapetshopEntities conexao = new sistemapetshopEntities();

//Criar objeto PET

PET p = new PET();

p.NOME\_PET = txtPet.text;

p.DATA\_NASC = txtData\_nasc.text;

p.SEXO = txtSexo.text;

p.TAMANHO = txtTamanho.text;

p.RACA = txtRaca.text;

p.RESTRICOES = txtRestricoes.text;

p.DESC\_RESTRICOES = txtDesc\_restricoes.text;

//Inseri objeto notas em memorias

conexão.PET.Add(p);

//Armazena objeto no banco de dados(HD)

conexão.SaveChanges();

limpar();

Botão limpar;

private void limpar();

{

txtPet.text = string.Empty;

txtData\_nasc.text = string.Empty;

txtSexo.text = string.Empty;

txtTamanho.text = string.Empty;

txtRaca.text = string.Empty;

txtRestricoes.text = string.Empty;

txtDesc\_restricoes.text = string.Empty;

}

Botão Salvar

CONEXÃO COM O BANCO FUNCIONARIO

sistemapetshopEntities conexao = new sistemapetshopEntities();

//Criar objeto FUNCIONARIO

FUNCIONARIO f = new FUNCIONARIO ();

f.NOME\_FUN = txtFUN.text;

f.DATA\_NASC = txtData\_nasc.text;

f.SEXO = txtSexo.text;

f.CPF = txtCPF.text;

f.EMAIL = txtEmail.text;

f.TELEFONE = txtTelefone.text;

conexão.FUNCIONARIO.Add(f);

conexão.SaveChanges();

limpar();

Botão limpar;

private void limpar();

{

txtFUN.text = string.Empty;

txtData\_nasc.text = string.Empty;

txtSexo.text = string.Empty;

txtCPF.text = string.Empty;

txtEmail.text = string.Empty;

txtTelefone.text = string.Empty;

}